

Fiche d'animation : PREMIERE/TERMINALE

Activité : JEUX DE SOCIETE Date : 30/01/17 au 03/02/17 Lundi Mardi Mercredi Jeudi

Type	Public visé	Nombre de participants
<input type="checkbox"/> Grand jeu <input checked="" type="checkbox"/> Jeu d'intérieur <input type="checkbox"/> Jeu de société <input type="checkbox"/> Animation technique <input type="checkbox"/> Animation créative <input checked="" type="checkbox"/> Animation culturelle <input type="checkbox"/> Animation culinaire	<input type="checkbox"/> Interventions <input type="checkbox"/> Jeu d'extérieur <input checked="" type="checkbox"/> Jeu de motricité <input type="checkbox"/> 14/ 16 ans <input type="checkbox"/> 16/ 18 ans <input checked="" type="checkbox"/> Tous publics	Nombre : 80 <input type="checkbox"/> En individuel <input checked="" type="checkbox"/> En équipe <input type="checkbox"/> En équipes de

Objectifs :

Général	<input type="checkbox"/> Coopération <input checked="" type="checkbox"/> Duel <input type="checkbox"/> Sportif <input type="checkbox"/> Stratégie <input type="checkbox"/> Autonomie <input type="checkbox"/> Présentation <input type="checkbox"/> Confiance <input type="checkbox"/> Connaissance de son environnement	<input type="checkbox"/> Observation <input type="checkbox"/> Citoyenneté <input type="checkbox"/> Ecologie <input type="checkbox"/> Créativité <input checked="" type="checkbox"/> Expression <input type="checkbox"/> Sens <input type="checkbox"/> Adresse Autres :	<input type="checkbox"/> Reflexe <input type="checkbox"/> Orientation
	tionne Descriptif : l'activité principale sera les jeux de société, le sport sans oublier les études obligatoires.		

Lieu de l'activité : Le Cateau

Le dispositif :

Pour les jeunes	
Pour le transport	

Animateur – Surveillant de nuit
Eddy Mer.